

# GIANTS UPRISING

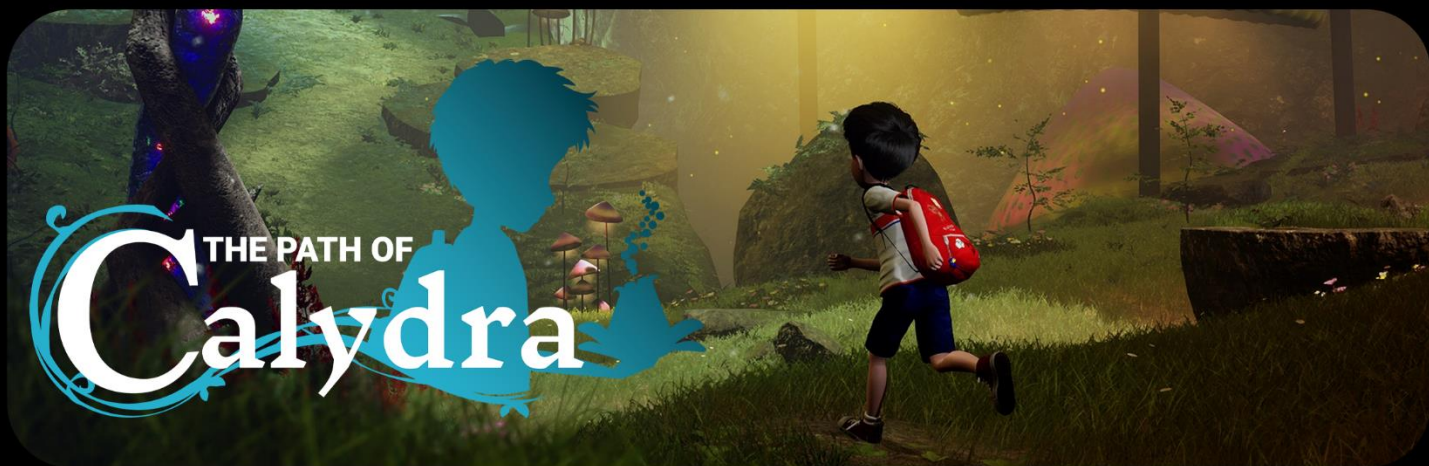


## RAPORT ROCZNY

VARSAV Game Studios S.A.

za okres 01.01.2021 – 31.12.2021 roku

### THE PATH OF Calydra



### EVERDREAM VALLEY



## SPIS TREŚCI

1.	PISMO ZARZĄDU.....	3
2.	INFORMACJE OGÓLNE.....	5
2.1.	Podstawowe informacje o Emitencie .....	5
2.2.	Zarząd .....	5
2.3.	Rada Nadzorcza.....	6
3.	WYBRANE DANE FINANSOWE VARSAV GAME STUDIOS SA .....	7
4.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ I WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH .....	8
5.	ROZNE ZBADANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY 2021 ROKU .....	16
6.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA .....	16
7.	SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO .....	16
8.	OŚWIADCZENIA ZARZĄDU .....	16
8.1.	Oświadczenie dotyczące rzetelności sprawozdań finansowych.....	16
8.2.	Oświadczenie dotyczące wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań rocznych .....	16
9.	OŚWIADCZENIE O DOBRYCH PRAKTYKACH .....	17

## 1. Pismo Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

za nami najtrudniejszy rok w dotychczasowej historii studia. Trudny produkcyjnie, ponieważ duże zaangażowanie zespołu w projekt Giants Uprising nie przyniosło spodziewanego efektu sprzedażowego w pierwszej fazie wydania gry w formule early access. Trudny także pod względem finansowym – znaczne ograniczenie finansowania spółek branży gier przez rynek kapitałowy spowodowało, że ciężar finansowania podmiotów z grupy spoczywał głównie na nas. Dobry, ponieważ udało się utrzymać najważniejszy trzon zespołu i osiągnąć poziom jego motywacji, który obecnie w mojej ocenie jest na jednym z najwyższych poziomów w historii studia. Potrzebny, ponieważ po trudnych doświadczeniach, wiemy jakie projekty chcemy realizować i jak zbudować na nich siłę studia na kolejne lata.

W 2021 roku Spółka realizowała własnym zespołem produkcyjnym cztery projekty, w tym jeden badawczo-rozwojowy: Giants Uprising, The Path Of Calydra. Projekt ARIA, oraz QUADRIMA. Spółka posiada także udziały w pięciu podmiotach o charakterze stowarzyszonym lub zależnym, które to spółki są w trakcie realizacji sześciu projektów.

W zakresie produkcji własnej zakończyliśmy prace związane z produkcją wersji early access gry Giants Uprising. Ponad 3-letnia praca nad projektem zakończyła się jej wydaniem 2 listopada 2021. Niestety ze względu na problemy techniczne oraz optymalizacyjne z grą i wynikające z tego opóźnienie w wysyłce kluczy do gry influencerom, premiera w formule early access nie przebiegła zgodnie z naszymi oczekiwaniami. Sprzedaż zanotowana podczas premiery na Steam oraz w okresie całego 4Q nie jest satysfakcjonująca - wyniosła 3096 sztuk. W związku z tym podjęliśmy decyzję o znacznym zmniejszeniu zespołu zaangażowanego w rozwój projektu, co odsuwa w czasie termin wydania finalnej wersji gry. Podjęliśmy także działania mające na celu wydanie gry na kolejne platformy oraz pozyskanie dodatkowych, zewnętrznych środków na jej marketing.

W 2021 roku kontynuowaliśmy prace produkcyjne nad projektem ARIA. Prace zostały zintensyfikowane po premierze Giants Uprising - prowadzone są obecnie przez większość naszego zespołu. Głównym bohaterem ARII jest czworonożne zwierzę, które musi wykorzystać swoje zmysły i umiejętności, by przetrwać w niesprzyjającym otoczeniu. Główną osią gry będzie historia głównego bohatera i jego interakcja z otoczeniem z wykorzystaniem nie stosowanych dotychczas w grach z takim głównym bohaterem mechanik rozgrywki. W związku z dużymi wyzwaniem z systemem interaktywnej animacji w grze, Spółka pozyskała dofinansowanie jej części badawczo-rozwojowej na kwotę 3,8 mln zł dla wniosku pt.: „QUADRIMA - kompleksowa technologia umożliwiająca znaczny wzrost jakości i produktywności złożonych, interaktywnych animacji ze szczególnym uwzględnieniem animacji wielonożnych zwierząt oraz ich interakcji z obiektami stałymi i ludźmi na potrzeby gier akcji”. Otrzymanie dofinansowania oraz realizacja projektu QUADRIMA znacząco redukuje potencjalne koszty prac nad częścią animacyjną dla Projektu ARIA oraz kolejnych projektów studia.

The Path OF Calydra od momentu podpisania umowy koprodukcyjno-wydawniczej w lipcu 2020 roku, uległa znacznemu zwiększeniu, co w naszej opinii wpłynie także silnie na potencjał monetyzacji projektu. Oczekiwana końcowa długość rozgrywki znacznie przekroczy 10 godzin, na drodze gracza stanie 48 przeciwników, gracz będzie miał do dyspozycji 16 różnych umiejętności, 24 kombinacji podczas walki i ponad 80 znajdziek. Jakością graficzną gra

zbliży się do poziomu oczekiwanego w nowoczesnych grach 3D adventure platformer. Obecnie znajdujemy się w końcowej fazie produkcji gry – w najbliższych tygodniach zostanie zamknięta faza alfa. Po osiągnięciu fazy beta rozpocznie się proces portowania gry.

Rok 2021 to okres bardzo intensywnych prac produkcyjnych również w spółkach z grupy. Mooneaters S.A. z sukcesem rozwija swój projekt Everdream Valley, który przekonał do siebie wydawcę dla wersji na konsolę Nintendo Switch w postaci spółki Qubic Games S.A., której dokonana inwestycja zapewnił projektowi zwrot nakładów jeszcze przed jego wydaniem. Gra ma także bardzo dobry odbiór w mediach społecznościowych. W 2021 roku dokonaliśmy sprzedaży części akcji studia uzyskując około 1,5 mln zł, pozostajemy jednak ponad 50% akcjonariuszem spółki.

Perimeter Games Sp. z o.o. realizuje swój pierwszy projekt – grę HeatWave. Ze względu na istotne pogorszenie sytuacji na rynku kapitałowym, spółce nie udało się pozyskać finansowania na dalszy rozwój, doprowadziła jednak do stworzenia prototypu gry i jest w fazie poszukiwania na niego wydawcy. Cyber Rain Games Sp. z o.o. również realizowała w 2021 roku swój pierwszy projekt symulatora w świecie zawodów przyszłości – grę Tattoo Punk. Podobnie jak w przypadku Perimeter Games Sp. z o.o., spółce nie udało się pozyskać finansowania i obecnie rozwój projektu został istotnie spowolniony. Podobna sytuacja ma miejsce w przypadku Warhound Games Sp. z o.o., która realizuje projekt gry FPS survival, połączony z tematyką problemów psychicznych żołnierzy wynikających z ich doświadczeń wojennych i ich powrotu do społeczeństwa.

Wydany w 2019 roku Bee Simulator przyniósł spółce w 2021 roku łącznie 761 tys. zł. przychodu. Cieszy nas zwłaszcza utrzymująca się pozytywna tendencja sprzedażowa po obniżeniu ceny bazowej gry przez wydawcę oraz jej pozytywne oceny. Trudno detalicznie oszacować obecną sprzedaż gry, m.in. przez jej udział w Humble Choice oraz obecność gry na platformach streamingowych, takich jak Amazon Luna czy Blacknut, jednakże w naszej opinii w 1Q22 zbliżyła się ona do 200 tys. sztuk. Liczymy, że tendencja ta utrzyma się także w 2022 roku, zwłaszcza że sprzedaż gry jest obecnie na poziomie bardzo zbliżonym do kolejnego progu procentowego podziału przychodów z wydawcą gry.

Mam ogromną nadzieję, że 2021 był ostatnim trudnym rokiem w historii studia. Zmiany dokonane w ostatnim okresie, finalizowanie w tym roku wielu prowadzonych od lat projektów czy duży potencjał pozyskania partnera dla kluczowego projektu studia – Projektu ARIA to czynniki, które obecnie napędzają Zarząd i zespół do działania.

**Z wyrazami szacunku,**

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu

## 2. Informacje ogólne

### 2.1. Podstawowe informacje o Emitencie

**Firma:** VARSAV Game Studios S.A.

**Forma prawna:** spółka akcyjna

**Kraj siedziby:** Polska

**Siedziba:** Warszawa

**Adres:** ul. Aleje Jerozolimskie 123A, 02-017 Warszawa

**Tel.:** + 48 22 100 46 29

**Faks:** + 48 22 100 46 08

**Internet:** [www.varsav.com](http://www.varsav.com)

**E-mail:** [varsav@varsav.com](mailto:varsav@varsav.com)

**KRS:** 0000381296

**REGON:** 142844239

**NIP:** 5213597881

### 2.2. Zarząd

Na dzień publikacji raportu Zarząd Spółki jest jednoosobowy.

***Łukasz Rosiński*** – Prezes Zarządu

Pan Łukasz Rosiński posiada wykształcenie wyższe ekonomiczne. Ukończył Akademię Leona Koźmińskiego, specjalność: Strategie inwestycyjne i kapitałowe. Ponadto, Pan Łukasz Rosiński studiował na Fachhochschule Ludwigshafen am Rhein, Hochschule für Wirtschaft, Niemcy, jest także absolwentem II edycji Akademii Liderów Rynku Kapitałowego.

Posiada blisko 13-letnie doświadczenia w transakcjach na rynku kapitałowym, przede wszystkim w pozyskiwaniu kapitału dla spółek z branży technologicznej. Dodatkowo Pan Łukasz Rosiński posiada bogate doświadczenie w branży gier komputerowych (od 2013 roku zasiada w Radach Nadzorczy spółek z tej branży, od 2014 do 2018 roku był wiceprezesem Zarządu The Farm 51 Group S.A.).

Obecnie Pan Łukasz Rosiński zasiada w Radach Nadzorczych następujących spółek: No Gravity Games S.A., Ovid Works SA, Netsu S.A., Mooneaters S.A., HUS S.A.

### 2.3. Rada Nadzorcza

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodzi:

**Piotr Babieno** - Członek Rady Nadzorczej

Studiował na Politechnice Krakowskiej, w Warszawskiej Szkole Filmowej i Polish Open University w Krakowie. Z branżą gier związany od kilkunastu lat. Od 2006 roku sprawował funkcje zarządzające w spółkach deweloperskich tworzących gry na konsole nowej generacji. Od 2008 Prezes Zarządu Bloober Team S.A. Jest współtwórcą programu "Europejskiej Akademii Gier" oraz członkiem jej Rady Programowej. Na zaproszenie rządu Kanady był wykładowcą na JalooFestival. W 2009 roku, dzięki bogatemu doświadczeniu i znajomości nowych technologii, został wybrany ekspertem „Perspektywy Technologicznej Kraków – Małopolska 2020” – Foresight.

**Magdalena Kramer** - Członek Rady Nadzorczej

Pani Magdalena posiada kilkuletnie doświadczenie w obsłudze prawnej spółek prawa handlowego oraz podmiotów rynku kapitałowego, nabyte w trakcie pracy w kancelariach adwokackich oraz w podmiocie z sektora usług finansowych.

Zajmuje się w szczególności obsługą prawną emisji papierów wartościowych oraz dłużnych papierów wartościowych, doradztwem prawnym w zakresie funkcjonowania spółek kapitałowych, w tym w szczególności spółek publicznych, przeprowadzaniem procesów przekształcenia i łączenia spółek handlowych, prowadzeniem postępowań sądowych z zakresu prawa gospodarczego ze szczególnym uwzględnieniem problematyki związanej z zaskarżaniem uchwał organów spółek prawa handlowego.

**Wojciech Pazdur** - Członek Rady Nadzorczej

Współzałożyciel, dyrektor produkcji oraz Wiceprezes Zarządu The Farm 51 Group S.A., wcześniej wieloletni współpracownik studia People CanFly, współtwórca gry „Painkiller”, redaktor naczelny magazynu „3D”. Absolwent Politechniki Śląskiej, obecnie współpracuje z Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych.

**Aleksander Sierżęga** - Członek Rady Nadzorczej

Z branżą gier związany od kilkunastu lat. Obecnie Prezes Zarządu No Gravity Games SA. Uprzednio m.in. prodziekan i dyrektor programowy wydziału inżynierskiego AFiB Vistula. Absolwent Uniwersytetu Warszawskiego oraz Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.

**Jakub Pieczykolan** - Członek Rady Nadzorczej

Absolwent Politechniki Warszawskiej. Od ponad 15 lat związany z branżą gier komputerowych. Ponad 20 ukończonych i wydanych gier wideo na zróżnicowane platformy. Prezes Zarządu QubicGames S.A., założyciel firmy QubicGames, największy akcjonariusz QubicGames SA.

### 3. Wybrane dane finansowe Varsav Game Studios SA

Rachunek zysków i strat, dane w zł	w PLN		w EUR	
	1.01.2021- 31.12.2021	1.01.2020- 31.12.2020	1.01.2021- 31.12.2021	1.01.2020- 31.12.2020
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:	5 003 816,71	3 698 295,03	1 093 133,09	826 582,41
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-538 403,64	-614 494,08	-117 619,58	-137 341,67
Zysk (strata) brutto	-1 301 699,60	2 156 764,38	-284 369,11	482 044,70
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>-1 860 733,60</b>	<b>1 818 410,38</b>	<b>-406 495,60</b>	<b>406 421,34</b>
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-3 457 968,97	-2 958 042,66	-755 427,41	-661 133,31
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	1 116 687,57	2 480 730,01	243 951,41	554 452,19
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 493 609,89	-31 903,12	326 293,80	-7 130,46
<b>Przepływy pieniężne netto, razem</b>	<b>-847 671,51</b>	<b>-509 215,77</b>	<b>-185 182,20</b>	<b>-113 811,58</b>
Aktywa trwałe	339 539,31	841 053,65	73 822,52	182 251,38
Aktywa obrotowe	13 007 740,84	11 591 369,85	2 828 138,64	2 511 781,63
Kapitały własne	9 522 074,12	11 582 298,52	2 070 286,15	2 509 815,92
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 825 206,03	850 124,98	831 675,01	184 217,08
<b>Suma bilansowa</b>	<b>13 347 280,15</b>	<b>12 432 423,50</b>	<b>2 901 961,16</b>	<b>2 694 033,00</b>

W 2021 roku Spółka osiągnęła 5 003 tys. zł przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi, osiągając 538 tys. zł straty z działalności operacyjnej oraz 1 861 tys. zł straty netto.

Suma bilansowa Spółki na koniec 2021 roku wynosiła 13 347 tys. zł, w tym 9 522 tys. zł to kapitały własne Spółki.

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EURO według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia:

Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:

- na dzień 31.12.2021 r. średni kurs wynosił 4,5994
- na dzień 31.12.2020 r. średni kurs wynosił 4,6148.

Rachunek zysków i strat i rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2021 r. wyniosła 4,5775
- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2020 r. wyniosła 4,4742.

#### 4. Opis organizacji grupy kapitałowej z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją i wybrane dane finansowe spółek zależnych

Na dzień publikacji raportu oraz 31.12.2021 Emitent posiada dwie Spółki zależne oraz dwie jednostki stowarzyszone. Dodatkowo Spółka posiada pakiet 12,64% akcji Ovid Works SA.

Sprawozdania Emitenta zostały sporządzone w formie jednostkowej z uwagi na fakt, iż w 2021 roku w ocenie Emitenta Warhound Games Sp. z o.o. oraz Mooneaters S.A. nie prowadziły istotnej działalności. W przypadku Warhound Games Sp. z o.o. informacja o podjęciu decyzji o zakończeniu konsolidacji wyników finansowych spółki zależnej została opublikowana w dniu 14 marca 2019 roku (ESPI nr 4/2019). Podstawą prawną dla zwolnienia z obowiązku konsolidacji wyników finansowych Spółek zależnych Emitenta jest art. 58 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym "konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 ust. 1 (ustawy o rachunkowości)", czyli jeżeli pomimo ich pominięcia sprawozdanie finansowe rzetelnie i jasno przedstawia sytuację finansową oraz wynik finansowy Emitenta oraz art. 56 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym „Jednostka dominująca może nie sporządzać skonsolidowanego sprawozdania finansowego, jeżeli na dzień bilansowy roku obrotowego oraz na dzień bilansowy roku poprzedzającego rok obrotowy łączne dane jednostki dominującej oraz wszystkich jednostek zależnych każdego szczebla

- 1) przed dokonaniem wyłączeń konsolidacyjnych, o których mowa w art. 60 metoda konsolidacji pełnej ust. 2 i 6, nie przekroczyły co najmniej dwóch z następujących trzech wielkości:
  - 38 400 000 zł – w przypadku sumy aktywów bilansu na koniec roku obrotowego
  - 76 800 000 zł – w przypadku przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów za rok obrotowy,
  - 250 osób – w przypadku średniorocznego zatrudnienia w przeliczeniu na pełne etaty
- 2) po dokonaniu wyłączeń konsolidacyjnych, o których mowa w art. 60 metoda konsolidacji pełnej ust. 2i 6, nie przekroczyły co najmniej dwóch z następujących trzech wielkości
  - 32 000 000 zł – w przypadku sumy aktywów bilansu na koniec roku obrotowego,
  - 64 000 000 zł – w przypadku przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów za rok obrotowy,
  - 250 osób – w przypadku średniorocznego zatrudnienia w przeliczeniu na pełne etaty.”



**Firma:** Warhound Games Sp. z o.o.  
**Forma prawna:** spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
**Kraj siedziby:** Polska  
**Siedziba:** Warszawa  
**Adres:** ul. Wilcza 28/10, 00-388 Warszawa  
**Zarząd:** Maciej Matusik  
**Profil działalności:** produkcja gier komputerowych  
**Udział w kapitale zakładowym:** 100% kapitału zakładowego  
**Udział w głosach:** 100% głosów  
**KRS:** 0000719214  
**Przedmiot przeważającej działalności (PKD):** 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Warhound Games Sp. z o. o. :

Rachunek zysków i strat, dane w zł	1.01.2021-31.12.2021	1.01.2020-31.12.2020
<b>A. Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi:</b>	<b>615 630,57</b>	<b>0,00</b>
I. Przychody ze sprzedaży produktów	0,00	0,00
- w tym od jednostek powiązanych	0,00	0,00
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie wartość ujemna)	615 630,57	0,00
III. Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>692 366,01</b>	<b>44 710,93</b>
I. Amortyzacja	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	161,79	183,14
III. Usługi obce	181 321,90	8 747,60
IV. Podatki i opłaty	3 514,58	0,00
V. Wynagrodzenia	497 377,54	32 933,78
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	9 778,03	271,11
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	3276,75	2 575,30
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
<b>C. Zysk (strata ze sprzedaży (A-B))</b>	<b>-76 735,44</b>	<b>-44 710,93</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>98,25</b>	<b>2,16</b>
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	98,25	2,16
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>616,81</b>	<b>2,54</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	616,81	2,54
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-77 254,00</b>	<b>-44 711,31</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
V. Inne	0,00	0,00
<b>H. Koszty finansowe</b>	<b>5 815,98</b>	<b>74,98</b>
I. Odsetki	5 815,98	0,00
II. Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00

III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
IV.	Inne	4,31	74,98
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>-83 069,98</b>	<b>-44 786,29</b>
J.	Podatek dochodowy	0,00	0,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) netto ( I - J - K)</b>	<b>-83 069,98</b>	<b>-44 786,29</b>

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Warhound Games Sp. z o. o. :

Bilans, dane w zł		Stan na dzień 31.12.2021	Stan na dzień 31.12.2020
<b>A.</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1	Środki trwałe	0,00	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1	Nieruchomości	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>671 470,16</b>	<b>42 686,82</b>
I.	Zapasy	615 630,57	0,00
1	Materiały	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	615 630,57	0,00
3	Produkty gotowe	0,00	0,00
4	Towary	0,00	0,00
5	Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II.	Należności	46 249,00	8 652,00
1	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	46 249,00	8 652,00

III.	Inwestycje krótkoterminowe	9 560,83	34 034,82
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	9 560,83	34 034,82
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	29,76	0,00
<b>C.</b>	<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D.</b>	<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
	<b>Aktywa razem</b>	<b>671 470,16</b>	<b>42 686,82</b>

<b>A.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>-156 633,53</b>	<b>-73 563,55</b>
I.	Kapitał podstawowy	5 000,00	5 000,00
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy	0,00	0,00
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-78 563,55	-33 777,26
VI.	Zysk (strata) netto	-83 069,98	-44 786,29
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>828 103,69</b>	<b>116 250,37</b>
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II.	Zobowiązania Długoterminowe	671 011,67	0,00
1	Wobec jednostek powiązanych	671 011,67	0,00
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III.	Zobowiązania Krótkoterminowe	157 092,02	116 250,37
1	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	116 250,37
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1157 092,02	0,00
4	Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
	<b>Pasywa razem</b>	<b>671 470,16</b>	<b>42 686,82</b>

**Firma:** **Mooneaters S.A.**  
Forma prawna: spółka akcyjna  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Olsztyn  
Adres: ul. Rolna 245, 10-804 Olsztyn  
Zarząd: Marek Maruszczak  
Profil działalności: produkcja gier komputerowych  
Udział w kapitale zakładowym: 50,61% kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 50,61% w głosach  
KRS: 0000866402

Przedmiot przeważającej działalności (PKD): 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Spółka rozpoczęła działalność w lipcu 2020 roku a pierwszy pełny okres sprawozdawczy obejmuje dane za okres 23-07-2020 – 31.12.2021.

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Mooneaters SA.:

Rachunek zysków i strat, dane w zł		23.07.2020-31.12.2021*
<b>A.</b>	<b>Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi:</b>	<b>432 004,62</b>
I.	Przychody ze sprzedaży produktów	100 000,00
-	w tym od jednostek powiązanych	0,00
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie wartość ujemna)	410 255,62
III.	Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00
<b>B.</b>	<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>498 143,72</b>
I.	Amortyzacja	0,00
II.	Zużycie materiałów i energii	10 961,35
III.	Usługi obce	317 072,15
IV.	Podatki i opłaty	1817,33
V.	Wynagrodzenia	166 092,32
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	0,00
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	2 200,57
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00
<b>C.</b>	<b>Zysk (strata ze sprzedaży (A-B))</b>	<b>12 111,90</b>
<b>D.</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>2,94</b>
I.	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00
II.	Dotacje	0,00
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00
IV.	Inne przychody operacyjne	2,94
<b>E.</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>2,16</b>
I.	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00
III.	Inne koszty operacyjne	2,16
<b>F.</b>	<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>12 112,68</b>

<b>G.</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>0,00</b>
I.	Dywidendy i udziały w zyskach	0,00
II.	Odsetki	0,00
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00
V.	Inne	0,00
<b>H.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>524,16</b>
I.	Odsetki	0,00
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00
IV.	Inne	524,16
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>11 588,52</b>
J.	Podatek dochodowy	1 093,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) netto ( I - J - K)</b>	<b>10 495,52</b>

Bilans, dane w zł		Stan na dzień 31.12.2021
<b>A.</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	0,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00
2	Wartość firmy	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	0,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00
1	Środki trwałe	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00
III.	Należności długoterminowe	0,00
1	Od jednostek powiązanych	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00
1	Nieruchomości	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00
<b>B.</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>1 241 317,42</b>
I.	Zapasy	410 255,62
1	Materiały	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	410 255,62
3	Produkty gotowe	0,00

4	Towary	0,00
5	Zaliczki na dostawy i usługi	0,00
II.	Należności	38 193,00
1	Należności od jednostek powiązanych	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	38 193,00
III.	Inwestycje krótkoterminowe	792 868,80
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	792 868,80
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00
<b>C.</b>	<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>
<b>D.</b>	<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>
	<b>Aktywa razem</b>	<b>1 241 317,42</b>

<b>A.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>1 235 495,52</b>
I.	Kapitał podstawowy	107 500
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy	1 117 500
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00
VI.	Zysk (strata) netto	10 495,52
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>5 821,90</b>
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00
3	Pozostałe rezerwy	0,00
II.	Zobowiązania Długoterminowe	0,00
1	Wobec jednostek powiązanych	0,00
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00
III.	Zobowiązania Krótkoterminowe	5 821,90
1	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00
3	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	5 821,90
4	Fundusze specjalne	0,00
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	0,00
1	Ujemna wartość firmy	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00
	<b>Pasywa razem</b>	<b>1 241 317,42</b>

\* Okres od 23.07.2020 roku do 31.12.2021 roku jest pierwszym okresem sprawozdawczym Mooneaters S.A. Tym samym brak jest danych porównywalnych za wcześniejsze okresy.

### Jednostki stowarzyszone

**Firma:** Perimeter Games sp. z o.o.  
Forma prawna: spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Katowice  
Adres: ul. Św. Jana 11/4, 40-012 Katowice  
Zarząd: Igor Zieliński  
Profil działalności: produkcja gier komputerowych  
Internet: <https://www.perimetergames.eu/>  
Udział w kapitale zakładowym: 30% kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 30% w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD): 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych  
KRS: 0000832844

**Firma:** Cyber Rain Games sp. z o.o.  
Forma prawna: spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Legionowo  
Adres: ul. Warszawska 40/60, 05-120 Legionowo  
Zarząd: Marek Jaroszewski, Jarosław Jaroszewski  
Profil działalności: produkcja gier komputerowych  
Internet: <https://www.dontbitedevs.com/>  
Udział w kapitale zakładowym: 40% kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 40% w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD): 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych  
KRS: 0000392252

### Pozostałe jednostki

**Firma:** Ovid Works SA  
Forma prawna: spółka akcyjna  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Warszawa  
Adres: ul. Dobra 4/10, 00-388 Warszawa  
Zarząd: Jacek Chojecki, Jacek Dębowski  
Profil działalności: Produkcja gier komputerowych  
Internet: <http://www.ovidworks.com/>  
Udział w kapitale zakładowym: 12,64\* kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 12,64\* w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD): 62.01.Z działalność związana z oprogramowaniem  
KRS: 0000793229

\*na dzień publikacji raportu

## 5. Roczne zbadane sprawozdanie finansowe za rok obrotowy 2021 roku

Roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe VARSAN Game Studios SA za rok obrotowy 2021 stanowi załącznik do niniejszego raportu.

## 6. Sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta

Sprawozdanie Zarządu z działalności VARSAN Game Studios S.A. za okres 01.01.2021 r. – 31.12.2021 r. stanowi załącznik do niniejszego raportu.

## 7. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie niezależnego biegłego rewidenta z badania sprawozdania finansowego stanowi załączniki do niniejszego raportu.

## 8. Oświadczenia Zarządu

### 8.1. Oświadczenie dotyczące rzetelności sprawozdań finansowych

Działając jako Prezes Zarządu Varsav Game Studios S.A. (dalej „Spółka”) Niniejszym oświadczam, że według naszej najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi naszą Spółkę, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu

### 8.2. Oświadczenie dotyczące wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań rocznych

Zarząd VARSAN Game Studios S.A. oświadcza, że firma audytorska przeprowadzająca badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Varsav Game Studios S.A. za rok 2021 została wybrana zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej. Ponadto, Zarząd Varsav Game Studios S.A. oświadcza, że firma audytorska i członkowie zespołu wykonujący badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2021 spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego, zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu



9. Oświadczenie o dobrych praktykach

Oświadczenie Zarządu Varsav Game Studios S.A. w sprawie przestrzegania przez Spółkę „Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na NewConnect” zawartych w Załączniku Nr 1 Uchwały nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 października 2008 r. i zmian dokumentu zatwierdzonych Uchwałą nr 293/2010 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 marca 2010 r.

Lp.	Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect	TAK / NIE / NIE DOTYCZY	Uwagi dotyczące stosowania przez Spółkę danej praktyki
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii oraz najnowszych narzędzi komunikacji zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki i interaktywny dostęp do informacji. Spółka, korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, wykorzystując w tym celu również nowoczesne metody komunikacji internetowej, umożliwiając transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK	Z wyłączeniem transmitowania obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrowania przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej.  Informacje dotyczące WZ i jego przebiegu Spółka będzie publikowała w postaci raportów bieżących i umieszczała na stronach internetowych. Akcjonariusze, którzy nie brali udziału w WZ będą mogli zapoznać się z zagadnieniami poruszonymi na WZ.
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:		
3.1.	podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
3.2.	opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje największe przychodów,	TAK	

3.3.	opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	Z uwagi na globalny charakter rynku gier komputerowych, pozycja Spółki na rynku nie jest opisywana.
3.4.	życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
3.5.	powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
3.6.	dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
3.7.	zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
3.8.	opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz oraz korektami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent publikuje prognozy),	NIE	Spółka nie publikuje prognoz.
3.9.	strukturę akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
3.10.	dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
3.11.	<i>(skreślony)</i> ,	NIE DOTYCZY	
3.12.	opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
3.13.	kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	

3.14.	informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
3.15.	<i>(skreślony)</i> ,	NIE DOTYCZY	
3.16.	pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
3.17.	informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
3.18.	informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
3.19.	informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
3.20	informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	
3.21.	dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
3.22.	<i>(skreślony)</i> .	NIE DOTYCZY	

	Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5.	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną, powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie <a href="http://www.gpwinfostrefa.pl">www.gpwinfostrefa.pl</a> ( <a href="http://infostrefa.com">infostrefa.com</a> ).	NIE	Na stronie infostrefa.com publikowane są komunikaty Spółki oraz Spółka dokłada starań, by informacje na stronie infostrefa.com były aktualne.  Spółka nie wykorzystuje obecnie indywidualnej płatnej sekcji relacji inwestorskich znajdującej się na stronie infostrefa.com, jednakże zapewnia wystarczający dostęp do informacji poprzez prowadzenie działu „Relacje Inwestorskie” na stronie <a href="http://www.varsav.com">www.varsav.com</a>
6.	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	

7.	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8.	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcy.	TAK	
9.	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
9.1.	informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	TAK	
9.2.	informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	NIE	Nie przekazujemy informacji na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy. Kwestia wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcy jest informacją poufną zawartą w umowie. Emitent nie publikuje takich informacji bez zgody Autoryzowanego Doradcy.
10.	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
11.	Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcy, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	Z uwagi na zmiany organizacyjne oraz sytuację pandemiczną przeprowadzenie spotkań było utrudnione.
12.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	NIE DOTYCZY	Emitent nie przeprowadzał emisji akcji z prawem poboru.
13.	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewniać zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	

13a.	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14.	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	

16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</li> <li>zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem,</li> <li>informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem,</li> <li>kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</li> </ul>	NIE	<p>Spółka zdecydowała o niepublikowaniu raportów miesięcznych. Celem minimalizacji skutków niestosowania tej zasady Spółka publikuje i niezmiennie będzie rzetelnie publikować wszelkie informacje o okolicznościach i zdarzeniach, które mogą mieć istotny wpływ na sytuację gospodarczą, majątkową lub finansową Emitenta oraz takich, które mogłyby w sposób znaczący wpłynąć na cenę lub wartość notowanych instrumentów finansowych. Z uwagi na fakt, iż publikowane raporty bieżące i okresowe zapewniają akcjonariuszom oraz inwestorom dostęp do kompletnych i wystarczających informacji dających pełny obraz sytuacji Spółki, Zarząd Emitenta nie widzi w chwili obecnej konieczności publikacji raportów miesięcznych.</p>
16a.	<p>W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	TAK	
17.	<i>(skreślony).</i>		