

# GIANTS UPRISING

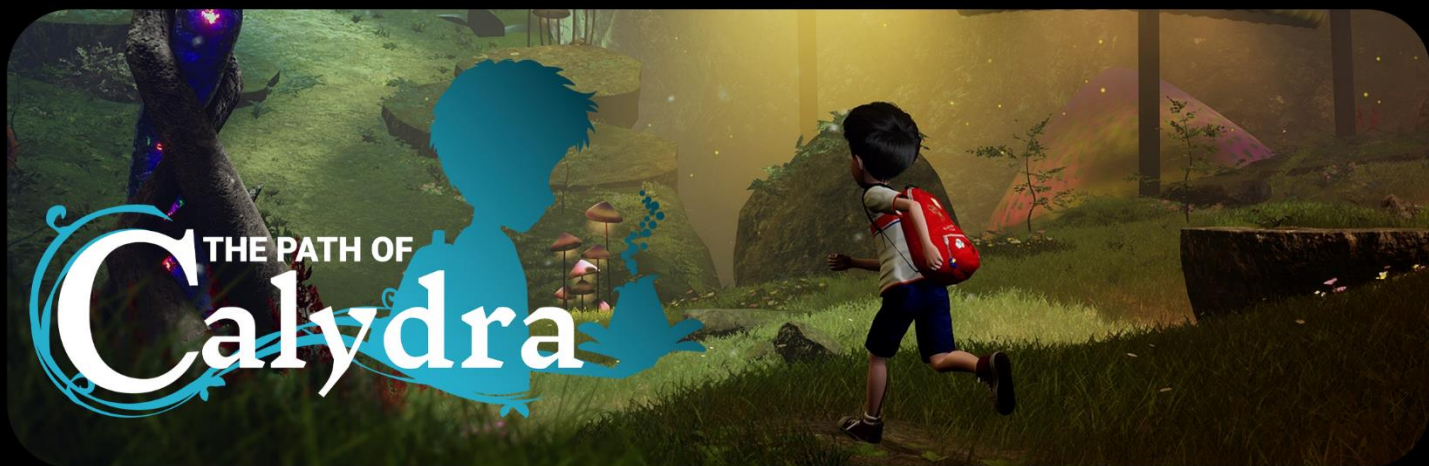


## RAPORT ROCZNY

VARSAV Game Studios S.A.

za okres 01.01.2022 – 31.12.2022 roku

### THE PATH OF Calydra



### EVERDREAM VALLEY



## SPIS TREŚCI

1.	PISMO ZARZĄDU.....	3
2.	INFORMACJE OGÓLNE.....	5
2.1.	Podstawowe informacje o Emitencie .....	5
2.2.	Zarząd .....	5
2.3.	Rada Nadzorcza.....	6
3.	WYBRANE DANE FINANSOWE VARSAV GAME STUDIOS SA .....	7
4.	OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ Z WYSZCZEGÓLNIENIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ I WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH .....	8
5.	ROZNE ZBADANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE ZA ROK OBROTOWY 2021 ROKU .....	17
6.	SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI EMITENTA .....	17
7.	SPRAWOZDANIE Z BADANIA ROCZNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO .....	17
8.	OŚWIADCZENIA ZARZĄDU .....	17
8.1.	Oświadczenie dotyczące rzetelności sprawozdań finansowych.....	17
8.2.	Oświadczenie dotyczące wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań rocznych .....	17
9.	OŚWIADCZENIE O DOBRYCH PRAKTYKACH .....	18

## 1. Pismo Zarządu

### Szanowni Państwo,

W 2022 roku Spółka realizowała własnym zespołem produkcyjnym cztery projekty, w tym jeden badawczo-rozwojowy: Giants Uprising, The Path Of Calydra. Projekt CHASE oraz dofinansowany przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju projekt R&D - QUADRIMA. Spółka posiada także udziały w pięciu podmiotach o charakterze stowarzyszonym lub zależnym, które to spółki są w trakcie realizacji sześciu projektów.

Początek 2022 roku to okres zmian wielu aspektów działalności Spółki. W ramy spaja je ogłoszona pod koniec lutego 2022 roku strategia na lata 2022-23. Nowa strategia to przede wszystkim skupienie się na projektach własnych, o niższym niż dotychczasowe produkcje jednostkowym budżecie, z ukierunkowaniem na świat zwierząt i znacznie większą regrywalność. Poprzez działalność badawczo-rozwojową spółka będzie także budowała przewagi konkurencyjne m.in. w zakresie animacji czworonożnych zwierząt. Kluczowym aspektem nowej strategii jest także poszukiwanie przez spółkę partnerów lub partnera wydawniczego dla prowadzonych projektów oraz zwiększone wykorzystanie dotychczas wypracowanych przez studio mechanik oraz silne położenie akcentu na ich prototypowanie, tak by nawet bez oprawy graficznej gra dawała ogrom przyjemności płynących z samych mechanik.

Przez większość 2022 roku utrzymywaliśmy wsparcie dla wydanej pod koniec 2021 roku w formule early acces gry Giants Uprising. Zakres wprowadzonych zmian był jednak dostosowany do sprzedaży generowanej przez grę i był realizowany przez nieznaczną część zespołu. Konsekwencja w rozwoju gry przyniosła nieznaczące efekty sprzedażowe zwłaszcza pod koniec 2022 roku.

W 2022 roku podjęliśmy decyzję o zawieszeniu Projektu ARIA i na bazie zebranych podczas prac nad nim doświadczeń rozpocząć Projekt CHASE, z tożsamym głównym bohaterem, ale znacznie większym naciskiem na mechaniki w porównaniu do bardzo narracyjnego Projektu ARIA. Realizacja Projektu CHASE jest pokłosiem uwag otrzymanych od wydawców zainteresowanych Projektem ARIA – duża część z nich wskazywała na zbyt poważny ton prowadzonej w Projekcie ARIA narracji i przez to niepełne wykorzystanie możliwości jakie daje unikalny główny bohater gry. Barię dla części partnerów był także budżet gry – stosunkowo wysoki ze względu na silny wątek narracyjny w grze. Dzięki dobrej bazie animacyjnej oraz modelowej pracy nad Projektem CHASE idą w bardzo dobrym tempie.

W 2022 roku kontynuowano prace koprodukcyjne projektu The Path Of Calydra, realizowanego ze Spółką Final Boss z Brazylii. Produkcja gry osiągnęła fazę alpha – wszystkie zaplanowane mapy są grywalne, ale trwają prace nad warstwą graficzną (optymalizacja) oraz programistyczną (naprawa błędów).

W 2022 roku spółka zależna Mooneaters S.A. kończyła prace nad swoim kluczowym tytułem – grą Everdream Valley, osiągając w 4Q22 status PC Master. Rozpoczęta została także kampania promocyjna gry, podczas której została ona zaprezentowana na targach Gamescom, PAX West oraz Tokio Game Show oraz mniejszych wydarzeniach lokalnych. Dzięki wzmożonej pracy zespołu marketingowego, gra zbudowała swoją rozpoznawalność w mediach społecznościowych oraz na platformie Steam. Jesteśmy bardzo zadowoleni ze zbudowanej na dzień publikacji niniejszego raportu bazy 54 tys. zapisów na liście życzeń Steam oraz 7,7 tys. obserwujących na platformie Twitter. W

2022 roku studio podpisało najpierw umowę wydawniczą na wersję na konsolę Nintendo Switch z Qubic Games S.A., a następnie kompleksową umowę wydawniczą z Untold Tales S.A. Cieszy mnie to ogromnie, ponieważ Untold Tales, którego zespół w dużej części wywodzi się z Techland Wydawnictwo, posiada bardzo duże doświadczenie i relacje na rynku gier. W mojej opinii gra zyskała dzięki temu wymagane wsparcie, które już widać, że przyczyniło się do znacznego rozwoju jej społeczności oraz potencjału marketingu i sprzedaży na lokalnych rynkach (np. azjatyckich) przed premierą planowaną na 2Q23.

Niezmiernie zadowolającą sprzedażą wykazywała się wydana w 2019 roku gra Bee Simulator. Przez cały 2022 rok gra przyniosła spółce prawie 900 tys. zł przychodu. Tak dobra sprzedaż gry w czwartym roku jej monetyzacji utrwaliła nas w przekonaniu, że warto przymierzyć się do stworzenia drugiej części gry. Wydzielony, 11-osobowy zespół w rekordowym czasie 2,5 miesiąca stworzył prototyp/proof-of-concept Bee Simulator 2 oraz dokumentację projektu. Bee Simulator 2 w naszym zamyśle nie ma być typową kontynuacją części pierwszej. Nieznacznej modyfikacji ulegnie stylistyka gry, która stanie się bardziej ponadczasowa, znacznie rozszerzone zostaną także mechaniki. Gra zostanie także wzbogacona o wiele elementów, znacznie zwiększających jej regrywalność, która wraz z ograniczoną ilością mechanik była w opinii zarówno graczy, jak i dziennikarzy główną bolączką pierwszej części. DO dalszego rozwoju projektu wrócimy dopiero po pozyskaniu dla Projektu docelowego finansowania – ze strony wydawcy, inwestora lub środków uzyskanych z monetyzacji obecnie prowadzonych projektów.

W 2022 niestety nie uległo istotnej poprawie podejście rynków kapitałowych do branży gier, więc w pozostałych spółkach stowarzyszonych i zależnych (Warhound Games Sp. z o.o., Cyber Rain Games Sp. z o.o. oraz Perimeter Games Sp. z o.o.) ze względu na brak ich finansowania przez zewnętrznych inwestorów, nie trwały prace produkcyjne, mocno liczymy na przełom w tym kontekście w 2023 roku.

**Z wyrazami szacunku,**

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu

## 2. Informacje ogólne

### 2.1. Podstawowe informacje o Emitencie

**Firma:** VARSAN Game Studios S.A.

**Forma prawna:** spółka akcyjna

**Kraj siedziby:** Polska

**Siedziba:** Warszawa

**Adres:** ul. Aleje Jerozolimskie 123A, 02-017 Warszawa

**Tel.:** + 48 22 100 46 29

**Faks:** + 48 22 100 46 08

**Internet:** [www.varsav.com](http://www.varsav.com)

**E-mail:** [varsav@varsav.com](mailto:varsav@varsav.com)

**KRS:** 0000381296

**REGON:** 142844239

**NIP:** 5213597881

### 2.2. Zarząd

Na dzień publikacji raportu Zarząd Spółki jest jednoosobowy.

***Łukasz Rosiński*** – Prezes Zarządu

Pan Łukasz Rosiński posiada wykształcenie wyższe ekonomiczne. Ukończył Akademię Leona Koźmińskiego, specjalność: Strategie inwestycyjne i kapitałowe. Ponadto, Pan Łukasz Rosiński studiował na Fachhochschule Ludwigshafen am Rhein, Hochschule für Wirtschaft, Niemcy, jest także absolwentem II edycji Akademii Liderów Rynku Kapitałowego.

Posiada blisko 13-letnie doświadczenia w transakcjach na rynku kapitałowym, przede wszystkim w pozyskiwaniu kapitału dla spółek z branży technologicznej. Dodatkowo Pan Łukasz Rosiński posiada bogate doświadczenie w branży gier komputerowych (od 2013 roku zasiada w Radach Nadzorczy spółek z tej branży, od 2014 do 2018 roku był wiceprezesem Zarządu The Farm 51 Group S.A.).

Obecnie Pan Łukasz Rosiński zasiada w Radach Nadzorczych następujących spółek: No Gravity Games S.A., No Gravity Development S.A., Ovid Works SA, Netsu S.A., Mooneaters S.A., HUS S.A., Warhound Games Sp. z o.o., Farmy Fotowoltaiki S.A., Śląska Prohibicja S.A.

### 2.3. Rada Nadzorcza

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Spółki wchodzi:

**Piotr Babieno** - Członek Rady Nadzorczej

Studiował na Politechnice Krakowskiej, w Warszawskiej Szkole Filmowej i Polish Open University w Krakowie. Z branżą gier związany od kilkunastu lat. Od 2006 roku sprawował funkcje zarządzające w spółkach deweloperskich tworzących gry na konsole nowej generacji. Od 2008 Prezes Zarządu Bloober Team S.A. Jest współtwórcą programu "Europejskiej Akademii Gier" oraz członkiem jej Rady Programowej. Na zaproszenie rządu Kanady był wykładowcą na JalooFestival. W 2009 roku, dzięki bogatemu doświadczeniu i znajomości nowych technologii, został wybrany ekspertem „Perspektywy Technologicznej Kraków – Małopolska 2020” – Foresight.

**Magdalena Kramer** - Członek Rady Nadzorczej

Pani Magdalena posiada kilkuletnie doświadczenie w obsłudze prawnej spółek prawa handlowego oraz podmiotów rynku kapitałowego, nabyte w trakcie pracy w kancelariach adwokackich oraz w podmiocie z sektora usług finansowych.

Zajmuje się w szczególności obsługą prawną emisji papierów wartościowych oraz dłużnych papierów wartościowych, doradztwem prawnym w zakresie funkcjonowania spółek kapitałowych, w tym w szczególności spółek publicznych, przeprowadzaniem procesów przekształcenia i łączenia spółek handlowych, prowadzeniem postępowań sądowych z zakresu prawa gospodarczego ze szczególnym uwzględnieniem problematyki związanej z zaskarżaniem uchwał organów spółek prawa handlowego.

**Wojciech Pazdur** - Członek Rady Nadzorczej

Współzałożyciel, dyrektor produkcji oraz Wiceprezes Zarządu The Farm 51 Group S.A., wcześniej wieloletni współpracownik studia People CanFly, współtwórca gry „Painkiller”, redaktor naczelny magazynu „3D”. Absolwent Politechniki Śląskiej, obecnie współpracuje z Polsko-Japońską Akademią Technik Komputerowych.

**Aleksander Sierżęga** - Członek Rady Nadzorczej

Z branżą gier związany od kilkunastu lat. Obecnie Prezes Zarządu No Gravity Games SA. Uprzednio m.in. prodziekan i dyrektor programowy wydziału inżynierskiego AFiB Vistula. Absolwent Uniwersytetu Warszawskiego oraz Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych.

**Jakub Pieczykolan** - Członek Rady Nadzorczej

Absolwent Politechniki Warszawskiej. Od ponad 15 lat związany z branżą gier komputerowych. Ponad 20 ukończonych i wydanych gier wideo na zróżnicowane platformy. Prezes Zarządu QubicGames S.A., założyciel firmy QubicGames, największy akcjonariusz QubicGames SA.

### 3. Wybrane dane finansowe Varsav Game Studios SA

Rachunek zysków i strat, dane w zł	w PLN		w EUR	
	1.01.2022- 31.12.2022	1.01.2021- 31.12.2021	1.01.2021- 31.12.2021	1.01.2021- 31.12.2021
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:	4 326 629,83	5 003 816,71	923 349,23	1 095 694,30
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 230 068,82	-538 403,64	262 509,89	-117 895,17
Zysk (strata) brutto	-2 763 846,25	-1 301 699,60	-589 834,45	-285 035,39
<b>Zysk (strata) netto</b>	<b>-2 500 693,25</b>	<b>-1 860 733,60</b>		
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-2 369 304,88	-3 457 968,97	-505 635,08	-757 197,37
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	624 235,17	1 116 687,57	133 218,48	244 522,99
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	1 417 251,53	1 493 609,89	302 456,68	327 058,31
<b>Przepływy pieniężne netto, razem</b>	<b>-327 818,18</b>	<b>-960 534,63</b>	<b>-69 959,92</b>	<b>-210 329,91</b>
Aktywa trwałe	219 920,73	339 539,31	46 892,41	73 822,52
Aktywa obrotowe	10 684 352,02	13 007 740,84	2 278 162,01	2 828 138,64
Kapitały własne	7 006 108,16	9 522 074,12	1 493 871,55	2 070 286,15
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 898 164,59	3 825 206,03	831 182,88	831 675,01
<b>Suma bilansowa</b>	<b>10 904 272,75</b>	<b>13 347 280,15</b>	<b>2 325 054,43</b>	<b>2 901 961,16</b>

W 2022 roku Spółka osiągnęła 4 326 tys. zł przychodów netto ze sprzedaży i zrównanych z nimi, osiągając 1 230 tys. zł straty z działalności operacyjnej oraz 2 763 tys. zł straty netto.

Suma bilansowa Spółki na koniec 2022 roku wynosiła 10 904 tys. zł, w tym 7 006 tys. zł to kapitały własne Spółki.

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EURO według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia:

Bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu:

- na dzień 31.12.2022 r. średni kurs wyniósł 4,6899
- na dzień 31.12.2021 r. średni kurs wyniósł 4,5994

Rachunek zysków i strat i rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie:

- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2022 r. wyniosła 4,6858.
- średnia arytmetyczna w okresie od 01.01.- 31.12.2021 r. wyniosła 4,5668

#### 4. Opis organizacji grupy kapitałowej z wyszczególnieniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją i wybrane dane finansowe spółek zależnych

Na dzień publikacji raportu oraz 31.12.2022 Emitent posiada dwie Spółki zależne oraz dwie jednostki stowarzyszone. Dodatkowo Spółka posiada pakiet 12,64% akcji Ovid Works SA.

Sprawozdania Emitenta zostały sporządzone w formie jednostkowej z uwagi na fakt, iż w 2022 roku w ocenie Emitenta Warhound Games Sp. z o.o. oraz Mooneaters S.A. nie prowadziły istotnej działalności. W przypadku Warhound Games Sp. z o.o. informacja o podjęciu decyzji o zakończeniu konsolidacji wyników finansowych spółki zależnej została opublikowana w dniu 14 marca 2019 roku (ESPI nr 4/2019). Podstawą prawną dla zwolnienia z obowiązku konsolidacji wyników finansowych Spółek zależnych Emitenta jest art. 58 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym "konsolidacją można nie obejmować jednostki zależnej, jeżeli dane finansowe tej jednostki są nieistotne dla realizacji obowiązku określonego w art. 4 ust. 1 (ustawy o rachunkowości)", czyli jeżeli pomimo ich pominięcia sprawozdanie finansowe rzetelnie i jasno przedstawia sytuację finansową oraz wynik finansowy Emitenta oraz art. 56 ust. 1 ustawy o rachunkowości, zgodnie z którym „Jednostka dominująca może nie sporządzać skonsolidowanego sprawozdania finansowego, jeżeli na dzień bilansowy roku obrotowego oraz na dzień bilansowy roku poprzedzającego rok obrotowy łączne dane jednostki dominującej oraz wszystkich jednostek zależnych każdego szczebla

- 1) przed dokonaniem wyłączeń konsolidacyjnych, o których mowa w art. 60 metoda konsolidacji pełnej ust. 2 i 6, nie przekroczyły co najmniej dwóch z następujących trzech wielkości:
  - 38 400 000 zł – w przypadku sumy aktywów bilansu na koniec roku obrotowego
  - 76 800 000 zł – w przypadku przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów za rok obrotowy,
  - 250 osób – w przypadku średniorocznego zatrudnienia w przeliczeniu na pełne etaty
- 2) po dokonaniu wyłączeń konsolidacyjnych, o których mowa w art. 60 metoda konsolidacji pełnej ust. 2i 6, nie przekroczyły co najmniej dwóch z następujących trzech wielkości
  - 32 000 000 zł – w przypadku sumy aktywów bilansu na koniec roku obrotowego,
  - 64 000 000 zł – w przypadku przychodów netto ze sprzedaży towarów i produktów za rok obrotowy,
  - 250 osób – w przypadku średniorocznego zatrudnienia w przeliczeniu na pełne etaty.”



**Firma:** Warhound Games Sp. z o.o.  
**Forma prawna:** spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
**Kraj siedziby:** Polska  
**Siedziba:** Warszawa  
**Adres:** ul. Wilcza 28/10, 00-388 Warszawa  
**Zarząd:** Maciej Matusik  
**Profil działalności:** produkcja gier komputerowych  
**Udział w kapitale zakładowym:** 100% kapitału zakładowego  
**Udział w głosach:** 100% głosów  
**KRS:** 0000719214  
**Przedmiot przeważającej działalności (PKD):** 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Warhound Games Sp. z o. o. :

Rachunek zysków i strat, dane w zł	1.01.2022- 31.12.2022	1.10.2022- 31.12.2022	1.01.2021- 31.12.2021	1.10.2021- 31.12.2021
<b>A. Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi:</b>	<b>110 947,72</b>	<b>0,00</b>	<b>615 630,57</b>	<b>615 630,57</b>
I. Przychody ze sprzedaży produktów	0,00	0,00	0,00	-
- w tym od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00	-
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie wartość ujemna)	110 947,72	0,00	615 630,57	615 630,57
III. Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	-
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	-
<b>B. Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>117 365,28</b>	<b>0,00</b>	<b>692 366,01</b>	<b>242 564,58</b>
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	-
II. Zużycie materiałów i energii	2 537,57	0,00	161,79	-
III. Usługi obce	80 610,11	0,00	181 321,90	37 044,90
IV. Podatki i opłaty	0,00	0,00	3 514,58	-
V. Wynagrodzenia	34 125,00	0,00	497 377,54	202 867,57
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	0,00	0,00	9 778,03	2 499,41
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	92,60	0,00	3 276,75	3 217,28
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	-
<b>C. Zysk (strata ze sprzedaży (A-B))</b>	<b>-6 417,56</b>	<b>0,00</b>	<b>-76 735,44</b>	<b>373 065,99</b>
<b>D. Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>0,20</b>	<b>0,00</b>	<b>98,25</b>	<b>98,06</b>
I. Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	-
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	-
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	-
IV. Inne przychody operacyjne	0,20	0,00	98,25	98,06
<b>E. Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>0,75</b>	<b>0,00</b>	<b>616,81</b>	<b>615,00</b>
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	-
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	-
III. Inne koszty operacyjne	0,75	0,00	616,81	615,00
<b>F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>-6 418,11</b>	<b>0,00</b>	<b>-77 254,00</b>	<b>422 549,05</b>
<b>G. Przychody finansowe</b>	<b>2 899,73</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>-</b>
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	-
II. Odsetki	2 899,73	0,00	0,00	-

III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	-
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	-
V.	Inne	0,00	0,00	0,00	-
<b>H.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>185,04</b>	<b>0,00</b>	<b>5 815,98</b>	<b>5 811,67</b>
I.	Odsetki	0,00	0,00	5 815,98	5 815,98
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	-
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	-
IV.	Inne	185,04	0,00	0,00	-4,31
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>-3 703,42</b>	<b>0,00</b>	<b>-83 069,98</b>	<b>366 737,38</b>
J.	Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	-
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	-
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) netto (I - J - K)</b>	<b>-3 703,42</b>	<b>0,00</b>	<b>-11 129,31</b>	<b>438 678,05</b>

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Warhound Games Sp. z o. o. :

Bilans, dane w zł		Stan na	Stan na
		dzień 31.12.2022	dzień 31.12.2021
<b>A.</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1	Środki trwałe	0,00	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1	Nieruchomości	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>714 938,90</b>	<b>671 470,16</b>
I.	Zapasy	615 630,57	615 630,57
1	Materiały	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	615 630,57	615 630,57
3	Produkty gotowe	0,00	0,00
4	Towary	0,00	0,00

5	Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II.	Należności	99 308,33	46 249,00
1	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	99 308,33	46 249,00
III.	Inwestycje krótkoterminowe	0,00	9 560,83
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	0,00	9 560,83
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>C.</b>	<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>D.</b>	<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
	<b>Aktywa razem</b>	<b>714 938,90</b>	<b>671 470,16</b>

<b>A.</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>-165 841,31</b>	<b>-156 633,53</b>
I.	Kapitał podstawowy	5 000,00	5 000,00
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy	0,00	0,00
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	78 563,55	78 563,55
VI.	Zysk (strata) netto	92 277,76	83 069,98
VII.	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>880 780,21</b>	<b>828 103,69</b>
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II.	Zobowiązania Długoterminowe	671 011,67	671 011,67
1	Wobec jednostek powiązanych	671 011,67	671 011,67
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III.	Zobowiązania Krótkoterminowe	209 768,54	157 092,02
1	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	97 757,35	0,00
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	112 011,19	157 092,02
4	Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
	<b>Pasywa razem</b>	<b>714 938,90</b>	<b>671 470,16</b>

**Firma:** **Mooneaters S.A.**  
**Forma prawna:** spółka akcyjna  
**Kraj siedziby:** Polska  
**Siedziba:** Olsztyn  
**Adres:** ul. Rolna 245, 10-804 Olsztyn  
**Zarząd:** Marek Maruszczak  
**Profil działalności:** produkcja gier komputerowych  
**Udział w kapitale zakładowym:** 50,61% kapitału zakładowego  
**Udział w głosach:** 50,61% w głosach  
**KRS:** 0000866402

Przedmiot przeważającej działalności (PKD): 58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych

Spółka rozpoczęła działalność w lipcu 2020 roku a pierwszy pełny okres sprawozdawczy obejmuje dane za okres 23-07-2020 – 31.12.2021.

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Mooneaters SA.:

Rachunek zysków i strat, dane w zł		01.01.2022- 31.12.2022	01.01.2021- 31.12.2021	01.10.2022- 31.12.2022	01.10.2021- 31.12.2021
<b>A.</b>	<b>Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi:</b>	<b>724 095,26</b>	<b>510 255,62</b>	<b>308 751,94</b>	<b>322 229,21</b>
I.	Przychody ze sprzedaży produktów	150 000,00	100 000,00	150 000,00	100 000,00
-	w tym od jednostek powiązanych				
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie - wartość dodatnia, zmniejszenie wartość ujemna)	574 095,26	410 255,62	158 851,94	222 229,21
III.	Koszty wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
<b>B.</b>	<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>688 961,99</b>	<b>498 143,72</b>	<b>225 373,14</b>	<b>261 653,59</b>
I.	Amortyzacja				
II.	Zużycie materiałów i energii	7 509,24	10 961,35		2 785,92
III.	Usługi obce	388 732,68	317 072,15	139 195,14	156 236,76
IV.	Podatki i opłaty	5 034,50	1 817,33		1 201,83
V.	Wynagrodzenia	267 349,00	166 092,32	85 979,00	101 157,32
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia				
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	20 436,57	2 200,57	299,00	271,76
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
<b>C.</b>	<b>Zysk (strata ze sprzedaży (A-B))</b>	<b>35 133,27</b>	<b>12 111,90</b>	<b>83 478,80</b>	<b>60 575,62</b>
<b>D.</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>2,24</b>	<b>2,94</b>	<b>0,76</b>	<b>0,53</b>
I.	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Dotacje				
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV.	Inne przychody operacyjne	2,24	2,94	0,76	0,53
<b>E.</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>2,92</b>	<b>2,16</b>	<b>0,53</b>	<b>0,20</b>
I.	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III.	Inne koszty operacyjne	2,92	2,16	0,53	0,20
<b>F.</b>	<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>35 132,59</b>	<b>12 112,68</b>	<b>83 479,03</b>	<b>60 575,95</b>

<b>G.</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>8 100,43</b>	<b>2 759,59</b>		
I.	Dywidendy i udziały w zyskach				
II.	Odsetki	8 100,43	2 759,59		
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych				
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
V.	Inne				
<b>H.</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>384,79</b>	<b>524,16</b>	<b>26,14</b>	<b>70,66</b>
I.	Odsetki				
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych				
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
IV.	Inne	384,79	524,16	26,14	70,66
<b>I.</b>	<b>Zysk (strata) brutto (F+G-H)</b>	<b>42 848,23</b>	<b>11 588,52</b>	<b>86 212,48</b>	<b>60 505,29</b>
J.	Podatek dochodowy	5 069,00	1 093,00	5 069,00	1 093,00
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)				
<b>L.</b>	<b>Zysk (strata) netto ( I - J - K)</b>	<b>37 779,23</b>	<b>10 495,52</b>	<b>81 143,48</b>	<b>59 412,29</b>

Podstawowe pozycje sprawozdania finansowego Mooneaters SA:

Bilans, dane w zł		Stan na dzień 31.12.2022	Stan na dzień 31.12.2021
<b>A.</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
I.	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2	Wartość firmy	0,00	0,00
3	Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1	Środki trwałe	0,00	0,00
2	Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00
1	Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1	Nieruchomości	0,00	0,00
2	Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4	Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>B.</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>1 275 870,71</b>	<b>1 241 317,42</b>
I.	Zapasy	984 350,88	410 255,62
1	Materiały	0,00	0,00
2	Półprodukty i produkty w toku	984 350,88	410 255,62
3	Produkty gotowe	0,00	0,00

4	Towary	0,00	0,00
5	Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II.	Należności	146 348,43	38 193,00
1	Należności od jednostek powiązanych	8 100,43	0,00
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3	Należności od pozostałych jednostek	138 248,00	38 193,00
III.	Inwestycje krótkoterminowe	145 171,40	792,868,80
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	145 171,40	792,868,80
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
C.	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
	<b>Aktywa razem</b>	<b>1 275 870,71</b>	<b>1 241 317,42</b>

<b>A. Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>1 275 870,71</b>	<b>1 235 495,52</b>
I. Kapitał podstawowy	1 225 000,00	107 500,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy	0,00	1 117 500,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	10 495,52	0,00
VI. Zysk (strata) netto	37 779,23	10 495,52
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>2 595,69</b>	<b>5 821,90</b>
I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1 Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2 Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3 Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania Długoterminowe	0,00	0,00
1 Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2 Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3 Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania Krótkoterminowe	2 595,69	5 821,90
1 Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2 Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3 Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	2 595,69	5 821,90
4 Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1 Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2 Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>Pasywa razem</b>	<b>1 275 870,71</b>	<b>1 241 317,42</b>

### Jednostki stowarzyszone

**Firma:** Perimeter Games sp. z o.o.  
Forma prawna: spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Katowice  
Adres: ul. Św. Jana 11/4, 40-012 Katowice  
Zarząd: Igor Zieliński  
Profil działalności: produkcja gier komputerowych  
Internet: <https://www.perimetergames.eu/>  
Udział w kapitale zakładowym: 30% kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 30% w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD):58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych  
KRS: 0000832844

**Firma:** Cyber Rain Games sp. z o.o.  
Forma prawna: spółka z ograniczoną odpowiedzialnością  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Legionowo  
Adres: ul. Warszawska 40/60, 05-120 Legionowo  
Zarząd: Marek Jaroszewski, Jarosław Jaroszewski  
Profil działalności: produkcja gier komputerowych  
Internet: <https://www.dontbitedevs.com/>  
Udział w kapitale zakładowym: 40% kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 40% w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD):58.21.Z działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych  
KRS: 0000392252

### Pozostałe jednostki

**Firma:** Ovid Works SA  
Forma prawna: spółka akcyjna  
Kraj siedziby: Polska  
Siedziba: Warszawa  
Adres: ul. Dobra 4/10, 00-388 Warszawa  
Zarząd: Jacek Chojecki, Jacek Dębowski  
Profil działalności: Produkcja gier komputerowych  
Internet: <http://www.ovidworks.com/>  
Udział w kapitale zakładowym: 12,64%\* kapitału zakładowego  
Udział w głosach: 12,64%\* w głosach  
Przedmiot przeważającej działalności (PKD):62.01.Z działalność związana z oprogramowaniem  
KRS: 0000793229



\*na dzień publikacji raportu

## 5. Roczne zbadane sprawozdanie finansowe za rok obrotowy 2022 roku

Roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe VARSAN Game Studios SA za rok obrotowy 2022 stanowi załącznik do niniejszego raportu.

## 6. Sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta

Sprawozdanie Zarządu z działalności VARSAN Game Studios S.A. za okres 01.01.2022 r. – 31.12.2022 r. stanowi załącznik do niniejszego raportu.

## 7. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie niezależnego biegłego rewidenta z badania sprawozdania finansowego stanowi załączniki do niniejszego raportu.

## 8. Oświadczenia Zarządu

### 8.1. Oświadczenie dotyczące rzetelności sprawozdań finansowych

Działając jako Prezes Zarządu Varsav Game Studios S.A. (dalej „Spółka”) Niniejszym oświadczam, że według naszej najlepszej wiedzy, roczne jednostkowe sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi naszą Spółkę, oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jego wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu

### 8.2. Oświadczenie dotyczące wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdań rocznych

Zarząd VARSAN Game Studios S.A. oświadcza, że firma audytorska przeprowadzająca badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego Varsav Game Studios S.A. za rok 2021 została wybrana zgodnie z przepisami, w tym dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej. Ponadto, Zarząd Varsav Game Studios S.A. oświadcza, że firma audytorska i członkowie zespołu wykonujący badanie rocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za rok 2022 spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego, zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Łukasz Rosiński

Prezes Zarządu

## 9. Oświadczenie o dobrych praktykach

Oświadczenie Zarządu Varsav Game Studios S.A. w sprawie przestrzegania przez Spółkę „Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na NewConnect” zawartych w Załączniku Nr 1 Uchwały nr 795/2008 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 października 2008 r. i zmian dokumentu zatwierdzonych Uchwałą nr 293/2010 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 31 marca 2010 r.

Lp.	Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect	TAK / NIE / NIE DOTYCZY	Uwagi dotyczące stosowania przez Spółkę danej praktyki
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii oraz najnowszych narzędzi komunikacji zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki i interaktywny dostęp do informacji. Spółka, korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, wykorzystując w tym celu również nowoczesne metody komunikacji internetowej, umożliwiając transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK	Z wyłączeniem transmitowania obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrowania przebiegu obrad i upublicznienia go na stronie internetowej.  Informacje dotyczące WZ i jego przebiegu Spółka będzie publikowała w postaci raportów bieżących i umieszczała na stronach internetowych. Akcjonariusze, którzy nie brali udziału w WZ będą mogli zapoznać się z zagadnieniami poruszonymi na WZ.
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:		
3.1.	podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
3.2.	opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której emitent uzyskuje największe przychodów,	TAK	

3.3.	opis rynku, na którym działa emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	Z uwagi na globalny charakter rynku gier komputerowych, pozycja Spółki na rynku nie jest opisywana.
3.4.	życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
3.5.	powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
3.6.	dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	
3.7.	zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
3.8.	opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz oraz korektami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent publikuje prognozy),	NIE	Spółka nie publikuje prognoz.
3.9.	strukturę akcjonariatu emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
3.10.	dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
3.11.	<i>(skreślony)</i> ,	NIE DOTYCZY	
3.12.	opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
3.13.	kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	

3.14.	informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy, oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
3.15.	<i>(skreślony)</i> ,	NIE DOTYCZY	
3.16.	pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
3.17.	informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
3.18.	informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	
3.19.	informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
3.20	informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	
3.21.	dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
3.22.	<i>(skreślony)</i> .	NIE DOTYCZY	

	Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	
5.	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną, powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie <a href="http://www.gpwinfostrefa.pl">www.gpwinfostrefa.pl</a> ( <a href="http://infostrefa.com">infostrefa.com</a> ).	NIE	Na stronie infostrefa.com publikowane są komunikaty Spółki oraz Spółka dokłada starań, by informacje na stronie infostrefa.com były aktualne.  Spółka nie wykorzystuje obecnie indywidualnej płatnej sekcji relacji inwestorskich znajdującej się na stronie infostrefa.com, jednakże zapewnia wystarczający dostęp do informacji poprzez prowadzenie działu „Relacje Inwestorskie” na stronie <a href="http://www.varsav.com">www.varsav.com</a>
6.	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.	TAK	

7.	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8.	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
9.	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:		
9.1.	informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,	TAK	
9.2.	informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcę otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	NIE	Nie przekazujemy informacji na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcę. Kwestia wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcę jest informacją poufną zawartą w umowie. Emitent nie publikuje takich informacji bez zgody Autoryzowanego Doradcę.
10.	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
11.	Przynajmniej 2 razy w roku emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcę, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	Z uwagi na zmiany organizacyjne oraz sytuację popandemiczną przeprowadzenie spotkań było utrudnione.
12.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	NIE DOTYCZY	Emitent nie przeprowadzał emisji akcji z prawem poboru.
13.	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewniać zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	

13a.	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art. 399 § 3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 § 3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14.	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	

16.	<p>Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</li> <li>zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem,</li> <li>informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem,</li> <li>kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</li> </ul>	NIE	<p>Spółka zdecydowała o niepublikowaniu raportów miesięcznych. Celem minimalizacji skutków niestosowania tej zasady Spółka publikuje i niezmiennie będzie rzetelnie publikować wszelkie informacje o okolicznościach i zdarzeniach, które mogą mieć istotny wpływ na sytuację gospodarczą, majątkową lub finansową Emitenta oraz takich, które mogłyby w sposób znaczący wpłynąć na cenę lub wartość notowanych instrumentów finansowych. Z uwagi na fakt, iż publikowane raporty bieżące i okresowe zapewniają akcjonariuszom oraz inwestorom dostęp do kompletnych i wystarczających informacji dających pełny obraz sytuacji Spółki, Zarząd Emitenta nie widzi w chwili obecnej konieczności publikacji raportów miesięcznych.</p>
16a.	<p>W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku Nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	TAK	
17.	<i>(skreślony).</i>		